

# 財團法人私立西田社布袋戲基金會113年度工作報告

單位：新臺幣/元

編號	計畫名稱	執行情形及效益	辦理時間	實施方式	活動類型	活動類別	性質	辦理場次	辦理小時數	參加人數/受益人數	地點	是否為國際性活動	是否為兩岸活動	經費預算	實際支用金額	備註
1	奧地利林茲電子藝術節補助計畫	超過 40 年歷史的奧地利林茲國際電子藝術節 (Ars Electronica Festival) 為世界最重要的科技藝術盛會，陽明交大團隊作品《機器之心：虛擬乾坤X機心操偶-布袋戲與身體數據的對話》獲邀至台灣之夜演出並由本社贊助，透過本次文化交流，在國際藝術舞台上展現其獨特的美學價值，讓更多世界各地人士感受與體驗到布袋戲這項無形文化遺產的美麗。	113/09/07-113/09/07	展演	藝文活動	其他類·表演藝術	合/協辦	1	2	100	奧地利林茲	是	否	200,000	200,000	
合計								1	2	100				200,000	200,000	

說明：

- 實施方式包括：演講、座談、研討、展演、競賽、獎助、補助、推廣、宣傳、其他，請依據計畫實際辦理情況敘明。若計畫包含多種實施方式，請就各種實施方式的活動類型、性質、辦理場次、參加人數、地點、是否屬國際性或兩岸活動、經費預算、實際支用金額逐一敘明。
- 活動類型包括人才培育、藝文活動2種，其中人才培育指為了提升社會大眾、基金會內人員之特定能力、知識、技能所辦理的培訓課程。藝文活動則為人才培育以外的藝文推廣、宣傳相關活動。若不屬於上述2種類別或無法規範，請以文字方式填寫活動類別。
- 活動類別為「藝文活動」者請填寫藝文活動為哪一種類別：1=視覺藝術類；2=工藝類；3=設計類；4=音樂類；5=戲劇類；6=舞蹈類；7=說唱類；8=影片類；9=民俗類；10=語文類；11=圖書類；12=綜藝類；13=其他類。若活動類型為「人才培訓」者則不需填寫此欄位。
- 請於空白處加蓋法人印信。

